



**DON QUIQUE**

PADEL IMPERIA

## #DQWINTERCHAMPIONSHIP

### 1. Regolamento generale torneo

- a. l'iscrizione al campionato è gratuita
- b. 4 gironi "all'italiana" da 11 squadre; si giocherà solo l'andata, quindi ogni squadra giocherà 10 partite
- c. ogni partita dovrà durare 90 minuti
- d. non è previsto il pareggio
- e. ogni squadra giocherà una volta ogni due settimane, secondo un tabellone nel quale verranno pubblicati tutti gli accoppiamenti previsti ogni settimana
- f. ogni squadra ha il compito di stabilire con la squadra avversaria il giorno e l'ora durante il quale disputare la partita, all'interno della settimana prevista dal tabellone
- g. ogni squadra inserirà la partita nel gestionale alla stregua di quanto avviene per le giocate "normali"
- h. chi partecipa al torneo ha facoltà di richiedere al DQteam l'inserimento della partita prima che abbia inizio la finestra di prenotazione
- i. è richiesto l'inserimento nel gestionale di tutti e quattro i nominativi
- j. è possibile richiedere lo spostamento fino ad un massimo di 2 partite e le stesse dovranno essere recuperate non oltre i 15 giorni successivi la fine del turno
- k. in caso di evento atmosferico avverso, sarà decretato un vincitore se saranno stati giocati almeno 60 minuti di partita
- l. le prime 4 squadre di ogni girone avranno accesso ai playoff, per decretare la squadra vincitrice del torneo
- m. nel caso in cui un membro di una squadra debba, per ragioni serie e dimostrabili, abbandonare il torneo, è possibile proporre un sostituto al DQteam che si riserva la decisione finale
- n. è previsto un ricco montepremi a beneficio di tutte le 16 squadre che avranno accesso ai playoff, con meccanismo scalare in base alla classifica finale

## 2. Regole di partita e assegnazione punteggi

### 2.1. Fase a gironi

- a. ogni partita verrà disputata con le regole standard di punteggio del padel; non è previsto un numero massimo di set, le squadre dovranno continuare ad affrontarsi per tutti i 90 minuti
- b. non è previsto il pareggio
- c. determinazione della squadra vincitrice della partita:
  - o la partita termina al meglio dei 3 set
  - o nel caso in cui allo scadere dei 90 minuti non sia ancora stato decretato un vincitore, vince la squadra che si è aggiudicata il maggior numero di set (ad es. 1 set a 0 per la squadra A e 5 game a 1 per la squadra B nel corso del secondo set, vince la squadra A)
  - o nel caso in cui il numero di set fosse lo stesso (ad es. 1-1), vincerà la squadra che avrà almeno un game di vantaggio nel set in corso (ad es. 1 set a 1 e 4 game a 3 per la squadra A, vince la squadra A)
  - o nel caso in cui al termine dei 90 minuti il numero dei set e dei game dovesse essere in parità, verrà giocato un ultimo game al killer point (ad es. 1 set a 1 e 4 game a 4 nel corso de secondo set)
- d. vengono assegnati 2 punti alla squadra vincitrice. In caso di sconfitta, verranno assegnati i seguenti punteggi:
  - o 0 punti se la squadra perdente non si sarà aggiudicata neanche 1 set
  - o 1 punto se la squadra perdente si sarà aggiudicata almeno 1 set
- e. in caso di evento atmosferico avverso, sarà decretato un vincitore nel caso in cui la partita sia durata almeno 60 minuti, con le regole di cui all'articolo 2.1 comma b
- f. nel caso in cui la partita termini prima dei 90 minuti, le squadre potranno usufruire del campo fino al termine della prenotazione, che si intende pagata per l'intero periodo (quindi 90 minuti)

### 2.2. Fase finale – playoff

- a. fase ad eliminazione diretta
- b. 16 squadre si affronteranno a partire dagli ottavi di finale
- c. ogni partita decreterà un vincitore al meglio dei 3 set

### 3. Regolamento etico

- a. non è consentito insultare gli avversari
- b. le squadre contendenti auto-determinano i punteggi in corso di partita, questo può provocare momenti di tensione che solo il buon senso può sedare
- c. da regolamento la partita inizia e finisce in accordo alla finestra inserita nel gestionale; ovvero la partita finisce al minuto esatto inserito nel gestionale e con le modalità definite all'articolo 2.1 comma b.  
Suggeriamo rigore per evitare disguidi!